



Dansk Skøjte Union

---



## FunSkate program

2024 - 2025

Ændret d. 17.10.2024



## Indhold

Vision.....	4
Målgruppe for FunSkate aktiviteter .....	4
Arbejdsgang .....	4
FunSkate Udvalgets medlemmer .....	4
FunSkate Udvalgets kontaktoplysninger.....	4
Klubbernes FunSkate Ansvarlige.....	4
Mål for FunSkate .....	6
Mål .....	6
Delmål.....	6
Strategier .....	6
Gruppebeskrivelse.....	7
FunSkate Element.....	7
FunSkate Free* .....	7
FunSkate Show* .....	7
FunSkate Element løbergrupper .....	8
Elementindhold for FunSkate Element .....	9
Udtagelselementer .....	10
Deling af isen.....	10
FunSkate Free løbergrupper .....	11
Definition af grupper i FunSkate Free.....	11
FunSkate Free .....	12
Bedømmelse og stjernesystem .....	13
FunSkate Show .....	14
Fradrag under FunSkate Free og FunSkate Show.....	14
Bedømmelse af FunSkate .....	15
Stjernesystemet.....	15
Sammensætning af dommerpanel.....	15
Regler for bedømmere/beregnere dommere til FunSkate stævner konkurrencer.....	15
Form og afvikling af samlinger .....	16
Samlingsform.....	16
Ansvar for de involverede parter .....	16
Beskrivelse .....	16
Form og afvikling af konkurrencer.....	19
Stævneform Konkurrenceform .....	19



Dansk Skøjte Union

---

Ansvar for de involverede parter .....	19
Beskrivelse .....	19
<b>Deltagerbetingelser for alle FunSkate konkurrencer .....</b>	<b>25</b>
Stævner Konkurrencer .....	26
Bilag .....	27
<i>Bilag 1 – definition af sværhedsgrader i Free 2</i> .....	27
<i>Bilag 2 – FunDance</i> .....	28



## Vision

### “It has to be fun to skate”

*DSU vil tydeligt signalere at skøjtesport er sjovt for alle aldersklasser og for hele familien!*

#### Målgruppe for FunSkate aktiviteter

Nybegyndere, skøjteskoleløbere i klubberne, øvede samt mere erfarne løbere, der har interesse i en struktureret deltagelse i kunstskejte aktiviteter, som introduktion til selve sporten, dog med en målrettet deltagelse.

#### Arbejdsgang

FunSkate Udvalget er et af 5 udvalg i DSU og har til opgave, at:

- At strukturere og planlægge alle FunSkate aktiviteter
- At sikre afholdelse af FunSkate aktiviteter i overensstemmelse med FunSkate programmet
- Årligt revidere FunSkate programmet årligt i samarbejde med klubbernes FunSkate Ansvarlige
- Skabe og opretholde At kommunikation til klubberne vedrørende FunSkate
- Afholde årlige klubbesøg - minimum ét besøg pr. sæson pr. klub (*Klubberne skal selv tage kontakt, hvis dette ønskes*)

#### FunSkate Udvalgets medlemmer

- Astrid Uttenreitter (Formand)
- Camilla Lyngsø
- Desiree Skov Lauridsen
- Louise Wassard Stielund
- Jonas Benjamin Rose Aldous
- Emilia Søndergaard Pedersen

#### FunSkate Udvalgets kontaktoplysninger

E-mail (alle mails skal sendes til): [Funskate@danskate.dk](mailto:Funskate@danskate.dk)

#### Klubbernes FunSkate Ansvarlige

Den FunSkate Ansvarlige udpeges af klubben og varetager følgende opgaver:

- Al korrespondance mellem klubben og DSU's FunSkate Udvalg
- Alle klubbens administrative opgaver vedr. FunSkate – herunder tilmelding af løbere til stævner konkurrencer etc.
- Ansvar for at der udpeges en holdleder til hver FunSkate stævne konkurrence, som sørger for al praktisk orientering for klubbens deltagere under stævnet konkurrencen.



## Dansk Skøjte Union

---

- Ansvar for at der er holdledere med til FunSkate træningssamlinger, som afholdes i starten løbet af den respektive sæson af hver sæson.

Der kan kun være én FunSkate Ansvarlig fra hver klub, der fungerer som kontaktperson til FunSkate Udvalget.

Hvis der indsættes en ny FunSkate Ansvarlig for den enkelte klub, skal dette kommunikeres til FunSkate Udvalget med det samme. Informationer der skal skrives på den nye ansvarlige er:

*Fulde navn*

*E-mailadresse*

*Telefon nummer*

Alt dette skal skrives på mail til: [funskate@danskate.dk](mailto:funskate@danskate.dk)

Alle ændringer i FunSkate programmet er understreget.



---

## Mål for FunSkate

### Mål

- At fastholde motivere løbere til at blive i skøjtesporten
- At etablere kommunikation og samarbejde mellem FunSkate Udvalget og klubberne
- At øge medlemstallet i DSU og i de individuelle klubber
- At fokusere arbejde, omgivelser og aktiviteter på "Fun"

### Delmål

- At tilbyde strukturerede bedømmeruddannelse dommeruddannelse for FunSkate inden sæsonstart
- At etablere et netværk i alle deltagende klubber
- At skabe positive omgivelser omkring afholdelse af FunSkate konkurrencer

### Strategier

- At afholde FunSkate bedømmerkursus dommerkursus i starten af sæsonen 2024/2025
- At afholde et møde for FunSkate Ansvarlige i slutningen af sæsonen 2024/2025
- At afholde tre FunSkate stævner konkurrencer, i henholdsvis ØST og VEST
- Afholde en træningssamling i ØST og VEST for alle FunSkate løbere i hver sæson



## Gruppebeskrivelse

### FunSkate Element

Elementindholdet kendes fra den daglige træning. Løberne er inddelt i grupper efter niveau og alder<sup>1</sup>.

Gruppernes indhold er inspireret af Canadian Skate Klubmærkeprøve Systemet.

### FunSkate Free\*

Løberen er alene på isen og skal løbe individuelle programmer til musik. Samme program og musik kan benyttes af alle klubbens løbere, men løberne må også have hver deres musik. Løbere i Free 1 grupperne ~~kan~~ skal vælge enten; at løbe et dance-program, som kendetegnes ved at løberne ikke må udføre spring og programmet indeholder én sekvens af en dans og en twizzle, som vi kender det fra isdans, eller et sololøbsprogram, som er kendetegnet ved springelementer. Løbere i de ~~resterende~~ Free 2 grupperne skal deltage med et sololøbsprogram.

### FunSkate Show\*

Løberne er på isen i grupper bestående af minimum 6 løbere pr. show.

Der er få begrænsninger i denne gruppe, da der fokuseres meget på hvilket *show*, der bliver leveret (læs om dette under FunSkate Show på side 14).

\* Al musik skal uploades til det Google drev link, der er oplyst af DSU for den enkelte klub. Linket kan fremsendes til den FunSkate Ansvarlige ved at kontakte [office@danskate.dk](mailto:office@danskate.dk). (der er lavet en samlet upload af musik, som hele DSU og alle konkurrencer/stævner herunder, benytter).

<sup>1</sup> Løbere under 12 år kan kun stille op i 1 solodisciplin. Dvs. at løbere under 12 år pr 1. juli 2024 skal vælge enten at stille op i Element eller Free. Løbere under 12 år kan godt tilmeldes med f.eks. Free program og samtidig stille op i show, da dette er en holdkonkurrence.



## FunSkate Element løbergrupper

### Definition af grupper i FunSkate Element

Grupperne i FunSkate Element inddeles i niveau og alder:

Alder/Klubmærke	Klubmærke 2	Klubmærke 3	Klubmærke 4	Klubmærke 5-7
Fyldt 6 år på konkurrencedagen, men ikke fyldt 10 år pr. 1. juli 2024	FunBubbles 1	FunFlakes 1	FunGlazes 1	FunCrystals 1
10 år men ikke fyldt 12 år pr. 1. juli 2024	FunBubbles 2	FunFlakes 2	FunGlazes 2	FunCrystals 2
12 år men ikke fyldt 15 år pr. 1. juli 2024	FunBubbles 3	FunFlakes 3	FunGlazes 3	FunCrystals 3
15 år men ikke fyldt 18 år pr. 1. juli 2024	FunBubbles 4	FunFlakes 4	FunGlazes 4	FunCrystals 4
Over 18 år pr. 1. juli 2024	FunBubbles 5	FunFlakes 5	FunGlazes 5	FunCrystals 5

Der må ikke være mere end 24 løbere pr. gruppe. Såfremt der er tilmeldt flere, end hvad der svarer til 24 løbere, vil gruppen blive delt i X antal grupper svarende til max 24 løbere i den enkelte gruppe.

Hvis der er tilmeldt mere end 24 løbere i en gruppe deles denne i to; Y og O, efter alder.

De deles fra yngst til ældst, startende fra hver sin ende, til man når midten eller første 24 løbere.

Grupperne vil så hedde f.eks. FunFlakes 1O (oldest) og FunFlakes 1Y (youngest).





## Elementindhold for FunSkate Element

### FunBubbles

- Forlæns pump på cirkel (skal vises både med og mod uret)
- Forlæns sneplov (skal vises på enten H eller V)
- Baglæns rødspætter
- 2-fods-ståpiruette
- Udtagelseelement:
  - Forlæns stork (skal vises på enten H eller V)
  - Forlæns hug på 2 fødder (90° eller under)

### FunFlakes

- Forlæns chassé på cirkel (skal vises både med og mod uret)
- Baglæns sneplov (skal vises på enten H eller V)
- Forlæns 1-fods-ståpiruette (USp)
- Skøjtespring med landing på 2 fødder på cirkel (valgfrit om det vises med eller mod uret)
- Udtagelseelement:
  - Baglæns stork (valgfrit om det vises på H eller V)
  - Landingsposition på cirkel (valgfrit om det vises med eller mod uret)

### FunGlazes

- Forlæns udvendig tretalsvending på linje (skiftevis på H og V)
- Baglæns 1-fods-slalom (skal vises på både H og V)
- Baglæns 1-fods ståpiruette (USp)
- Salchow (1S) på cirkel
- Udtagelseelement:
  - Forlæns flyver på linje (valgfrit om det vises på H eller V)
  - Måne (valgfrit om det vises den ene eller anden vej)

### FunCrystals

- Forlæns indvending mohawk, skift ben, baglæns udvendig tretalsvending på linje (skiftevis på H og V)
- Baglæns udvendige crossrolls (skiftevis på H og V)
- Loop (1Lo) på cirkel
- Forlæns 1-fods ståpiruette med skift til baglæns 1-fods ståpiruette (CUSp)
- Udtagelseelement:
  - Baglæns window med enten samme/modsat arm og ben (valgfrit om det vises på H eller V)
  - Baglæns udvendig pivot (valgfrit om det vises med eller mod uret)



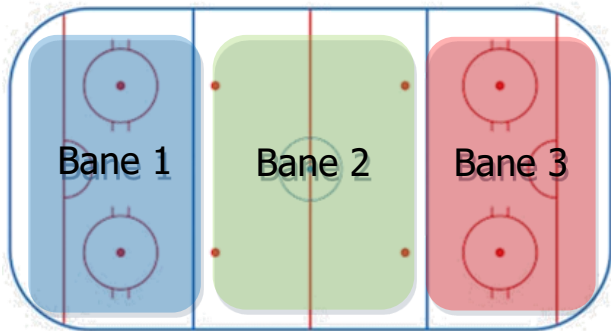
## Udtagelselementer

Udtagelselementet i hver række udtages af FunSkate Udvalget fredagen før konkurrencens start. Elementet meldes ud via Sportity senest fredagen op til konkurrencen kl. 18.00.

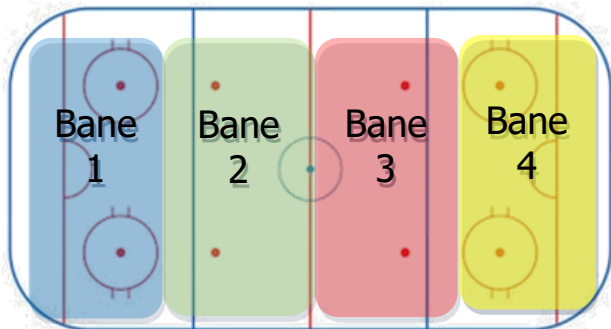
## Deling af isen

Under FunSkate Element vil isen blive inddelt i baner (bane 1, 2 og 3), med maksimalt 7 løbere på hver bane. Er der mange deltagere, som medfører at tidsplanen bliver for lang, vil der også blive brugt bane 4, hvor der maksimalt må være 6 løbere på hver bane. Isen kan blive inddelt i tre modeller. Det vil fremgå af tidsplanen, hvilken model isen vil blive inddelt efter.

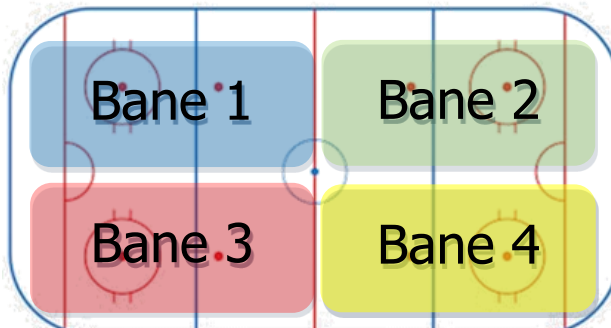
Model 1:



Model 2:



Model 3:





## FunSkate Free løbergrupper

### Definition af grupper i FunSkate Free

Alder/klubmærke	Klubmærke 4	Klubmærke 5-7
Fyldt 6 år på konkurrencedagen, men ikke fyldt 10 år pr. 1. juli 2024	Cubs 1	Cubs 2*
10 år men ikke fyldt 12 år pr. 1. juli 2024	Springs 1	Springs 2
12 år men ikke fyldt 15 år pr. 1. juli 2024	Novice 1	Novice 2
15 år men ikke fyldt 18 år pr. 1. juli 2024	Junior 1	Junior 2
Over 18 år pr. 1. juli 2024	Adult 1	Adult 2

Man kan stille op i alle 1'er grupperne med et dance-program, hvis man har klubmærke 4, 5, 6, 7, eller et ikke-aktiveret Dance 1-mærke og / eller Basic 1-mærke (vi henviser til gældende regler for aktivering af Dance 1- og Basic 1-mærket i regelbogen for isdans- og solodans samt regelbogen for sololøb).

\* I Free Cubs 2 vil det være muligt at stille op med Basic 1-mærket, såfremt løberen ikke er fyldt 7 år pr. 1. juli 2024.

Der må ikke være mere end 24 løbere pr. gruppe. Såfremt der er tilmeldt flere, end hvad der svarer til 24 løbere, vil gruppen blive delt i X antal grupper svarende til max 24 løbere i den enkelte gruppe.

Hvis der er tilmeldt mere end 24 løbere i en gruppe deles denne i to, Y og O, efter alder.

De deles fra yngst til ældst, startende fra hver sin ende, til man når midten eller første 24 løbere.

Grupperne vil f.eks. hedde Cubs 1O (oldest) og Cubs 1Y (youngest).



## Programindhold for FunSkate Free grupperne

### FunSkate Free

#### FunSkate Free 1'er grupper

I Free 1 grupperne er det muligt at stille op med enten et sololøbsprogram eller et dance-program, således begge typer af programmer vil forekomme i den samme gruppe. Programmerne bliver bedømt på lige fod med hinanden.

**Musik længde:** minimum 1.30 minutter, maks. 2.00 minutter

#### Regler for FunSkate Free Cubs 1, Springs 1, Novice 1, Junior 1, Adult 1

##### Sololøbsprogram

Hvert program skal indeholde præcis:

- 2 forskellige **springelementer**<sup>2</sup>
- 1 **glidende bevægelse**
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal minimum fylde 1/3 af banen)
- 1 **piruette** (forlæns eller baglæns 1-fods ståpiruette (USp) eller 2-fods-siddepiruette)<sup>3</sup>

Spring:

- Der må kun springes Skøjtespring (W), Tåloop (1T) og Salchow (1S)
- Hvert indgangsspring må kun benyttes 1 (én) gang
- Det er tilladt at lave Euler (1Eu) i 1'er grupperne
- Der må kun udføres 1 (et) kombinationspring. Se eksempler på kombinationer nedenfor:
  - Skøjtespring (W) + Euler (1Eu) + Salchow (1S)
  - Salchow (1S) + Tåloop (1T)

##### Dance-program

Hvert program skal indeholde præcis:

- 1 **FunDance**<sup>4</sup>
- 1 **twizzle med minimum 1 rotation**
- 1 **glidende bevægelse**
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal minimum fylde 1/3 af banen)
- 1 **piruette** (forlæns eller baglæns 1-fods ståpiruette (USp) eller 2-fods-siddepiruette)<sup>3</sup>

<sup>2</sup> Udføres der mere end 2 spring, vil sidst efterfølgende forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

<sup>3</sup> Udføres der mere end 1 piruette, vil sidst efterfølgende forsøgte piruette(r) ikke tælle med i den samlede vurdering.

<sup>4</sup> Se bilag 2 for FunDance



## FunSkate Free 2'er grupper

Man kan stille op i følgende grupper, hvis man har klubmærke 5, 6, 7.

Man kan ikke stille op i følgende grupper, hvis man har et aktiveret Basic 1 mærke\*

\* I ~~Free~~ Cubs 2 vil det være muligt at stille op med Basic 1-mærket, såfremt løberen ikke er fyldt 7 år pr. 1. juli 2024.

**Musik længde:** 2:00 +/- 10 sekunder

## Regler for ~~FunSkate Free~~ Cubs 2, Springs 2, Novice 2, Junior 2, Adult 2

Hvert program skal indeholde præcis:

*Springes der mere end 3 springelementer, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.*

- 3 forskellige **springelementer**<sup>5</sup>
  - Sværhedsgraderne for spring er at finde i bilag 1
- 1 **glidende bevægelse**
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal minimum fylde 2/3 af banen)
- 2 valgfrie **piruetter** (dog ingen springpiruette eller himmelpiruette)<sup>6</sup>
  - Sværhedsgraden for piruetter er at finde i bilag 1

Spring:

- Der må springes til og med Lutz (1Lz)
- Hvert indgangsspring må kun bruges 2 (to) gange
- Maksimum 1 (et) af springene må være i kombination. Se eksempler på kombinationer nedenfor:
  - Flip (F) + Euler (1Eu) + Salchow (1S)
  - Loop (1Lo) + Tåloop (1T)

Piruetter:

- En evt. kombinationspiruette skal bestå af minimum 2 basispositioner og hver position holdes i minimum 2 runder

## Bedømmelse og stjernesystem

~~FunSkate Free~~ Cubs 1, Springs 1, Novice 1, Junior 1 og Adult 1 vil blive bedømt efter det sædvanlige stjernesystem og ~~FunSkate Free~~ Cubs 2, Springs 2, Novice 2, Junior 2 og Adult 2 vil blive bedømt efter et udvidet stjernesystem.

<sup>5</sup> Udføres der mere end 3 spring, vil *sidst efterfølgende* forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

<sup>6</sup> Udføres der mere end 2 piruetter, vil *sidst efterfølgende* forsøgte piruette(r) ikke tælle med i den samlede vurdering.



## FunSkate Show

### FunSkate Show

Denne kategori kan man stille op i til samtlige FunSkate konkurrencer.

### Regler for FunSkate Show

- Alderskrav:** Ingen alderskrav
- Musiklængde:** Min. 2 minutter max. 4 minutter
- Deltagere:** Deltagende løbere må være på alle niveauer, dog ikke aktive mesterskabsløbere. Minimum 2/3 af deltagerne skal være aktive FunSkate løbere.
- Antal:** Der skal minimum være 6 løbere i en showgruppe.
- Rekvisitter:** Der må gerne bruges rekvisitter, dog må det maksimalt tage 2 minutter at få disse på og af isen.
- Opvarmning:** Der vil ikke være opvarmning for FunSkate Show.

**Bemærk:** Der er ingen begrænsninger mht. spring eller piruetter i denne gruppe.

Der er lavet et individuelt stjernesystem til FunSkate Show.

### Løberfordeling

Antal løbere	FunSkate løbere	K-løbere
6	4	2
7	5	2
8	6	2
9	6	3
10	7	3
11	8	3
12	8	4
13	9	4
14	10	4
15	10	5
16	11	5

### Fradrag under FunSkate Free og FunSkate Show

Tidsfradrag: 0,5 point for hvert påbegyndt 10. sekund løberen er over eller under tidsgrænsen (dette gøres af dommer nr. 1, som også er overdommer).

Kostumefradrag: 0,5 point – gives hvis løberens dragt vurderes upassende til konkurrence.

Flertallet af dommerne vil i den givne situation beslutte, om der gives fradrag til den pågældende løber.

Falder noget af dragten på isen, gives samme fradrag.



## Bedømmelse af FunSkate

### Stjernesystemet

Stjernesystemet er udviklet af Leena Laaksonen og bruges i flere lande til konkurrencer/stævner svarende til FunSkate niveau og i nogle tilfælde også på højere niveau.

### Sammensætning af dommerpanel

- ~~Bedømmerpanelet~~ Dommerpanelet sammensættes af FunSkate Udvalget.
- ~~Bedømmerpanelerne~~ Dommerpanelet er fastsat til de respektive stævner konkurrencer fra sæsonens start.
- ~~Bedømmerpanelet~~ Dommerpanelet til FunSkate Element er sammensat af 6 - 8 ~~bedømmere~~ dommere, der alle er uddannet i at bedømme FunSkate.
- ~~Bedømmerpanelet~~ Dommerpanelet til FunSkate Free er sammensat af 3 ~~bedømmere~~ dommere, der alle er uddannet i stjernesystemet.
- ~~Bedømmerpanelet~~ til FunSkate Dance er sammensat af 3 ~~bedømmere~~, der alle er uddannet i FunSkate Dance stjernesystemet.
- ~~Bedømmerpanelet~~ Dommerpanelet til FunSkate Show er sammensat af 6 ~~bedømmere~~ dommere, der alle er uddannet i FunSkate Show stjernesystemet.

### Regler for ~~bedømmere/beregnere~~ dommere til FunSkate stævner konkurrencer

- Hver ~~bedømmer~~ dommer bliver honoreret med 250 kr. for de første 5 timer. Over 5 timer giver 500 kr. (dog max. 500 kr. pr. dag).
- Transportomkostninger betales af FunSkate Udvalget efter gældende retningslinjer.
- ~~Bedømmerne~~ Dommerne er berettiget til mad efter forplejningstaksterne, som fremgår på side 25 DSU's dommerreglement (kan findes på DSU's ekstranet).
- ~~I starten af hver sæson skal bedømmeren dommeren og beregnere tilmelde sig minimum to konkurrencer i kommende sæson. Ved seminaret skal dommeren tilmelde sig sæsonens konkurrencer, hvortil der er et minimumskrav på deltagelse ved to konkurrencer. Hvis dette krav ikke opfyldes, vil dommeren blive opkrævet for deltagelse i seminaret.~~



## Form og afvikling af samlinger

### Samlingsform

Der afholdes årligt én FunSkate-samling i henholdsvis ØST og VEST.

Samlingerne arrangeres af FunSkate-udvalget i samarbejde med den arrangerende klub.

### Ansvar for de involverede parter

	Arrangerende klub	DSU	Klub
I. — Anskaffelse af is og lokaler til arrangement	×	×	
II. — Invitation til klubber		×	
III. — Invitation til løbere			×
IV. — Tilmelding af løbere			×
V. — Tidsplan & deltagerliste		×	
VI. — Varetagelse af opgaver under samling	×	×	
VII. — Forplejning	×		
VIII. — Trænere		×	
IX. — Holdledere			×

### Beskrivelse

#### I. — Anskaffelse af is samt lokaler for arrangement (arrangerende klub):

Det er den arrangerende klub, som har det fulde ansvar for at booke istid samt lokaler til arrangementet.

Isen og lokalerne skal bookes ud fra det aftalte tidsrum.

AU (Aktivitetsudvalget) afsætter samlingerne i henhold til retfærdighedsprincippet.

*Retfærdighedsprincippet:* Alle kan søge konkurrencer, men de vil gå til de klubber der f.eks. ikke har haft en konkurrence i den foregående sæson.

#### II. — Invitation til klubberne (FunSkate-udvalget):

Invitationerne til klubberne bliver udarbejdet af FunSkate-udvalget.

Invitationerne indeholder:

- Dato for samling
- Starttidspunkt
- Adresse på klubben, som afholder stævnet
- Tilmeldingsfrist
- Tilmeldingsgebyr
- Kontaktoplysninger





**III. Invitation til løbere (Klub):**

Invitation til løberne sørger klubberne selv for at udarbejde og udsende.

**IV. Tilmelding af løbere (Klub):**

Det er klubbens ansvar at tilmeldingerne kommer rettidigt frem.

Det vil ikke være muligt at eftertilmelde løbere.

Alle tilmeldinger skal foregå som beskrevet i den enkelte invitation.

**V. Registrering af løbere (FunSkate udvalget):**

Der opfordres til, at løberne tilmeldes korrekt ved tilmelding til samlingen, da de ikke kan blive rykket efter tilmeldingsfristen udløber.

**VI. Tidsplan (FunSkate udvalget):**

Når tilmeldingerne til samlingen er modtaget, ved tilmeldingsfristens udløb, udarbejder Dansk Skøjte Union deltagerliste og tidsplan. Dette udsendes til klubberne mindst 14 dage før samlingen finder sted (der tages forbehold for ændringer).

**VII. Varetagelse af opgaver Før/under samlingen (FunSkate og arrangerende klub):**

**FunSkate udvalget:**

- Sørger for trænerne har al den information de skal bruge.
- Sørge for at vigtig information bliver kommunikeret ud.
- Skilte til de forskellige rum, omklædning, off-ice mm.

**Arrangerende klub:**

- Forplejning (mad & drikke)
- Evt. afslapnings- underholdning
- Adgang til diverse lokaler
- Have en kontaktperson til rådighed under hele samlingen til mindre opgaver (der skal være et telefonnummer på denne person)
- Sørger for evt. mulighed for at løberne kan købe mad og drikke og snacks udover den normale forplejning
- Sørg for at der er kontakt til halmanden (eventuelt ved et telefonnummer)



---

### VIII. Forplejning (Arrangerende klub):

Den arrangerende klub, har til opgave at stå forplejning. Menu sammensætningen kan ske i samarbejde med det arrangerende udvalg. Der opfordres til at forplejning er velegnet til sportsfolk.

Den arrangerede klub vil modtage forplejnings lister fra FunSkate udvalget, hvor antal personer pr. måltid vil fremgå.

Klubben bliver refunderet for følgende takster:

Morgenmad: \_\_\_\_\_ kr. 25,-

Frokost: \_\_\_\_\_ kr. 50,-

Aftensmad: \_\_\_\_\_ kr. 50,-

Snack: \_\_\_\_\_ kr. 25,-

Til FunSkate samlingerne skal der kun serveres frokost og snack—hvorfor klubben refunderes med 75 kr. pr. deltager pr. dag.

### IX. Træner (FunSkate udvalget):

FunSkate udvalget er ansvarlig for at finde trænere samt aftale undervisningsplanen.

Aflønningen af trænerne sker igennem Dansk Skøjte Union.

### X. Holdledere (klub)

Alle klubber skal stille med en holderleder pr. 10 løbere under 18 år.

Hvem kan være holdledere?

- Forælder til en løber på samlingen/ i klubben
- En frivillig i klubben

Holdlederne skal være fyldt 18 år og må ikke selv være deltager på samlingen.

Holdledere skal at sørge for at klubbens løbere:

- møder op til træning til tiden
- får spist

Holdledere har til opgave

- at være til stede under hele samlingen
- at hjælpe den arrangerende klub med evt. ad hoc opgaver



## Form og afvikling af konkurrencer

### Stævneform Konkurrenceform

Der afholdes årligt 3 FunSkate stævner konkurrencer i henholdsvis ØST og VEST.

Se beskrivelse af de enkelte løbergrupper under FunSkate Element løbergrupper på side 8.

Stævnerne Konkurrencerne arrangeres af FunSkate Udvalget i samarbejde med den arrangerende klub.

### Ansvar for de involverede parter

	Klub	Udvalg
X. Anskaffelse af is og lokaler <u>til arrangement</u>	X	
XI. Invitation til klubber		X
XII. Invitation til løbere	X	
XIII. Tilmelding af løbere	X	
XIV. Registrering af løbere		X
XV. Tidsplan, <u>deltagerliste</u> , startrækkefølger og banefordeling		X
XVI. Udsmykning af hallen	X	
XVII. Varetagelse af opgaver under <u>stævnet konkurrencen</u>	X	X
XVIII. Speaker og <u>musikansvarlig</u>	X	
XIX. Upload af programmusik for FunSkate Free, <u>Dance</u> og Show	X	
XX. Præmier	X	X
XXI. Udlevering af <u>stjernetkort</u> og diplomer samt løberkommentarer		X
XXII. Forplejning til officials	X	

### Beskrivelse

#### XI. Anskaffelse af is for arrangement (arrangerende klub):

Det er den arrangerende klub, som har det fulde ansvar for at booke istid til konkurrencerne.

Isen skal bookes fra kl. 8.00-21.00 til hvert stævne konkurrence (både lørdag og søndag).

Klubben skal stille et lokale til rådighed, som skal bruges til sekretariat, hvor konkurrencen skal kunne følges fra.

AU (Aktivitetsudvalget) afsætter konkurrencerne i henhold til retfærdighedsprincippet.

*Retfærdighedsprincippet:* Alle kan søge konkurrencerne, men de vil gå til de klubber der f.eks. ikke har haft en konkurrence i den foregående sæson.



## XII. Invitation til klubberne (FunSkate Udvalget):

Invitationerne til klubberne bliver udarbejdet af FunSkate Udvalget.

Alle invitationer for den kommende sæson udsendes ved sæsonstart.

Invitationerne indeholder:

- Dato for stævnet konkurrencen
- Starttidspunkt
- Adresse på klubben, som afholder stævnet konkurrencen
- Tilmeldingsfrist
- Tilmeldingsgebyr
- Kontaktoplysning

## XIII. Invitation til løbere (arrangerende klub):

Invitation til løberne sørger klubberne selv for at udarbejde og udsende.

## XIV. Tilmelding af løbere (arrangerende klub):

Det er klubbens ansvar at tilmeldingerne kommer rettidigt frem.

Det vil **ikke** være muligt at tilmelde løbere efter at tidsplanen er sendt ud for den pågældende stævne konkurrence.

Alle tilmeldinger **skal** sendes i det vedhæftede **excel-ark**, der bliver sendt ud sammen med invitationen.

### EKSEMPEL PÅ TILMELDING TIL FUNSKATE

- Sofie Larsen, har bestået DSU's klubmærke 6
- Marie Hansen, har bestået DSU's klubmærke 2
- Mikkel Hansen, har bestået DSU's klubmærke 8
- Caroline Jensen, har bestået DSU's klubmærke 4
- Mette Nielsen, har bestået DSU's klubmærke 5
- Amalie Nielsen, har bestået DSU's klubmærke 7
- Noah Andersen, har bestået DSU's klubmærke 3

## XV. Registrering af løbere (FunSkate Udvalget):

Der opfordres til, at løberne tilmeldes korrekt ved tilmelding til stævnet konkurrencen, da de ikke kan blive rykket efter tilmeldingsfristens udløb.



**Løber/deltagernummer:**

Klubberne køber det antal numre som de formoder, at de får brug for. Når numrene er købt er det klubbens ejendom og de kan gøre med dem hvad de vil. Smides et nummer væk, kan der altid bestilles et nyt nummer ved at sende en mail til [FunSkate@danskate.dk](mailto:FunSkate@danskate.dk) og bestille de ønskede numre.

Mangler man numre til en stævne konkurrence, vil FunSkate Udvalget have et sæt liggende. I skal blot huske at skrive til FunSkate udvalget: [FunSkate@danskate.dk](mailto:FunSkate@danskate.dk) i god tid, inden numrene skal bruges.

**Pris pr. nummer: 10 kr.**

FunSkate Udvalget anbefaler, at klubben altid har 2 eksemplarer af hvert nummer.

**NB!** Kun FunSkate Element deltagere skal have tildelt et nummer - ikke FunSkate Free og Show deltagere.

**XVI. Tidsplan (FunSkate Udvalget):**

Når tilmeldingerne til stævnet konkurrencen er modtaget, ved tilmeldingsfristens udløb, udarbejder FunSkate Udvalget deltagerliste, starttrækfølge, banefordeling og tidsplan. Dette udsendes til klubberne mindst 14 dage før stævnet konkurrencen finder sted (der tages forbehold for ændringer).

**XVII. Udsmykning af hallen (arrangerende klub):**

Klubben står selv for udsmykningen af hallen.

Udsmykningen sker dagen før eller muligvis om morgenen inden stævnets konkurrencens start. ~~Der vil være forskellige skilte som skal hænges synligt op~~ FunSkate udvalget har dog skilte med til omklædningsrummene. Klubben skal sørge for at fordele omklædningsrummene mellem klubberne, samt tydeliggøre med skilte, hvor de forskellige klubber skal være.

Det er vigtigt, at hallen er festlig udsmykket, således man tydeligt kan se, at der afholdes en stævne konkurrence.

**XVIII. Varetagelse af opgaver under stævnet konkurrencen (FunSkate Udvalget og arrangerende klub):**

**Dansk Skøjte Unions FunSkate Udvalg:**

- Sørger for bedømmerpapirer/stjerneskemaer.
- Udarbejder banefordeling (løberne fordeles på banerne).
- ~~Udregner hvilke løbere som går videre fra hver bane (beregner).~~
- Udregner vinderen af klubkonkurrencen.
- Udlevering af Stjernkort og diplomer til den FunSkate Ansvarlige for hver klub efter præmieoverrækkelsen ved aflevering af navneskilte holdleder- og trænerskilte.
- Nummerering af baner 1 - 3 (eventuelt også 4, 5 & 6 hvis der er for mange løbere i en gruppe).
- ~~Skilte til omklædningsrum, som skal hænges op af den arrangerende klub.~~
- Al kommunikation under konkurrencen vil foregå via Sportity app'en.



- Præmieoverrækkelse.

#### Arrangerende klub:

- Sørger for bordplads og stole til 3 bedømmere i FunSkate Free + tæpper.
- Have en kontaktperson til rådighed under hele konkurrencen til mindre opgaver (der skal være et telefonnummer på denne person).
  - F.eks. servicere bedømmere/officials, samt sørge for kaffe/te ved isen til bedømmere/officials
- Sørger for at løberne har mulighed for at købe mad og drikke.
- Sørger for varm med til officials til både frokost og aftensmad.
- Sørger for at der er kontakt til halmanden (eventuelt ved et telefonnummer)

#### XIX. Speaker og musik (Klub)

Klubben har til ansvar at stille med en speaker og musikansvarlig til konkurrencen. Speakeren skal følge DSU's speakervejledning for FunSkate.

#### Opgaver under FunSkate Element:

- Speaker annoncerer tidslængden af opvarmningen og gør også opmærksom på, når der er 1 min. tilbage af opvarmningen.
- Speakeren skal under opvarmningen annoncere baneinddeling, inklusiv løbernes numre (f.eks. Bubbles 1, løber nr. 1, 2, 3, osv.).
- Efter opvarmning annoncerer speakeren, hvilken banehalvdel de enkelte løbere konkurrerer på. (Bedømmerne har også en plan over dette)

#### Opgaver under FunSkate Free:

- Speaker annoncerer hvor meget opvarmningen der er og gør også opmærksom på når der er 1 min. tilbage af opvarmningen.
- Ved FunSkate Free stævnet annoncerer speakeren gruppe(r) inklusiv løbernes fulde navn og klub. Dette gøres under gruppernes respektive opvarmning.
- Speakeren beder ved navns nævnelse den næste løber holde sig klar og er opmærksom på ikke at sætte denne løber i gang, før bedømmerne er klar.

Alt dette står i den guide til at være speaker og musikansvarlig, som bruges ved alle DSU's konkurrencer/stævner.

#### Præmieoverrækkelse:

- Ved præmieoverrækkelsen annonceres de tre øverst placerede fra de forskellige grupper, FunSkate Element, FunSkate Free samt FunSkate Show, i rækkefølgen 3., 2. og 1. plads.
- Ved præmieoverrækkelsen annoncerer speakeren resultatet af klubkonkurrencen, med vinderen som den sidste. Her beder speakeren en repræsentant fra den vindende klub om, at komme frem og modtage pokalen.



**XX. Upload af programmusik for FunSkate Free og Show:**

Al musik skal afleveres elektronisk. Dette gøres ved at følge instruktionerne i det udsendte materiale fra DSU's kontor. Dog skal man altid have backup musik med (telefon, tablet eller computer).

**XXI. Præmier (FunSkate Udvalget):**

1., 2. og 3. pladsen i Free + Element ~~hver konkurrencegruppe~~ modtager medaljer. 1. pladsen i Show vil modtage én samlet pokal til holdet.

Klubben, som vinder klubkonkurrencen, får tildelt en vandrepokal som skal medbringes ved næste FunSkate konkurrence. Vandrepokalen skal være indgraveret med klubbens navn og hvilken konkurrence, der blev vundet og hvilket år; f.eks. *Tårnby Skøjteklub FunSkate 3 ØST 2023*.

DSU er ansvarlig for vandrepokal, medaljer og diplomer.

DSU udleverer ingen erindringsgaver til løberne, men den arrangerende klub er velkommen til at gøre dette.

Den arrangerende klub skal sørge for at stille en præmieskammel til rådighed til præmieoverrækkelsen, som har plads til både 1., 2. og 3. plads.

**XXII. Udlevering af stjernekort og diplomer**

For at få udleveret diplomer gælder følgende regler:

Der kan kun udleveres diplomer til en person med et gyldigt holdleder- eller FunSkate trænerskilt.

Alle diplomer vil først blive udleveret når hele FunSkate konkurrencen er slut og ikke imens grupper stadig er i gang på isen.

Klubbens FunSkate Ansvarlige vil modtage et samlet overblik med løbernes opnåede stjerner. FunSkate Udvalget stiller stjernekortene til rådighed elektronisk, så det er op til den enkelte klub, om de ønsker at udfylde løbernes stjerner herpå.

Vi vil være opmærksomme på eventuelle niveauforskelle blandt løberne. Derfor vil der kunne forekomme kommentarer, som er vedlagt stjernekortene angående enkelte løbere. Disse kommentarer er til trænerne i klubberne og ikke til hverken løbere eller forældre.

**XXIII. Forplejning til officials (arrangerende klub):**

Den arrangerende klub har til opgave at stå for forplejning. Menu sammensætningen kan ske i samarbejde med FunSkate Udvalget.

Klubben bliver refunderet for følgende takster:

Morgenmad:	kr. 25,-
Frokost:	kr. 65,-
Aftensmad:	kr. 65,-
Snack:	kr. 35,-



## Dansk Skøjte Union

---

Hvis konkurrencen starter kl. 09.00 eller tidligere, skal der serveres morgenmad.

Hvis konkurrencen slutter kl. 18.00 eller senere, skal der serveres aftensmad.

Den arrangerede klub vil modtage forplejningslister fra FunSkate Udvalget, hvor antal personer pr. måltid vil fremgå.

## Klubkonkurrencen

**FunSkate Pokalen** er en vandrepokal, der vindes af den klub som har samlet flest point på dagen i løbet af konkurrencen, henholdsvis i ØST og VEST.

Den vindende klub sørger for indgravering af pokalerne, inden aflevering til næste sæson.

### Pointfordeling:

#### FunSkate Element:

1 point for en 3. plads

2 point for en 2. plads

3 point for en 1. plads

Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

#### FunSkate Free og FunSkate Show:

1 point for en 3. plads

2 point for en 2. plads

3 point for en 1. plads

Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

### NB!

Der gives 10 point til hver klub, for at stille op til en stævne konkurrence, uanset deltagerantal.





## Deltagerbetingelser for alle FunSkate konkurrencer

Løberen skal være medlem af en klub/forening under Dansk Skøjte Union.

Stævnerne Konkurrencerne er for løbere, som har bestået DSU's klubmærke 2 – 7 og er fyldt 6 år, men som ikke har et aktiveret Unionsmærke (dog med undtagelse af Cubs 2 løbere). Løberen må hermed gerne deltage med Basic 1, hvis det endnu ikke er aktiveret.

**Dansk Skøjte Union anbefaler dog på det kraftigste, at mærket bliver aktiveret, så snart det er taget.**

Mærke	Aktiveret	Ikke aktiveret
Basic 1	Kan ikke stille op	2'er gruppe

Det vil ikke være muligt at deltage i både FunSkate Element og Free, hvis løberen er under 12 år pr. 1 juli 2024.

Alle løbere i en FunSkate Free 2'er gruppe vil ved FunSkate 2 ØST og FunSkate 2 VEST, blive bedømt af en certificeret mærkeprøvedommer. Løbere, der ved tilmelding har tilkendegivet, at de ønsker at blive bedømt af en certificeret

mærkeprøvedommer eller –specialist, vil få muligheden for dette. Hvis ikke dette er tilkendegivet ved klubbens tilmelding, vil løberen ikke blive bedømt på Basic 1-mærket.

Klubbens FunSkate Ansvarlige vil modtage en liste over, hvem der har bestået Basic 1-mærket senest 7 dage efter konkurrencen. Fristen for indsendelse af eventuelt ønsket bestået mærke skal ske til udvalgets mailadresse (se side 5) senest 14 dage efter modtagelse af ovennævnte liste.

Piger og drenge deltager på lige fod.

### Generel information vedrørende omkostninger for alle grupper:

Deltagelse ved FunSkate træningssamlinger: 375 kr. pr. samling pr. løber

Deltagelse ved FunSkate Element og FunSkate Free: 160 kr. for 1. disciplin, efterfølgende disciplin 80 kr. pr. disciplin. pr. løber

Deltagelse ved FunSkate Show: 600 kr. pr. deltagende hold.



## Aktivitetskalender for FunSkate sæson 2024/2025

### Stævner Konkurrencer

#### **FunSkate 1**

**ØST:**

**Lørdag d. 2. – søndag d. 3. november 2024**

**Sted: Ørestad (ØSK)**

**VEST:**

**Lørdag d. 16. – søndag d. 17. november 2024**

**Sted: Frederikshavn (FSF)**

#### **FunSkate 2**

**ØST:**

**Lørdag d. 18. – søndag d. 19. januar 2025**

**Sted: København (SKK)**

**VEST:**

**Lørdag d. 1. – søndag d. 2. februar 2025**

**Sted: Vojens (VSK)**

#### **FunSkate 3**

**ØST**

**Lørdag d. 1. - søndag d. 2. marts 2025**

**Sted: Tårnby (TSK)**

**VEST**

**Lørdag d. 15. – søndag d. 16. marts 2025**

**Sted: Aarhus (ASK)**

#### **Forbehold:**

Arrangørerne forbeholder sig ret til ændringer i tidsplanen og fralægger sig ethvert ansvar for skader og uheld, der måtte overgå deltagerne eller officials i forbindelse med arrangementet.



## Bilag

### Bilag 1 – definition af sværhedsgrader i Free 2

Her kan du se en vejledning til bedømmelse af spring og piruetter i FunSkate Free 2'er grupperne. Dette gælder **KUN** for grupperne Cubs 2, Springs 2, Novice 2, Junior 2 og Adult 2.

#### Spring for Cubs 2, Springs 2, Novice 2, Junior 2 og Adult 2.

Springene i FunSkate Free 2 skal gives følgende stjerner i sværhedsgrad:

\* Skøjtespring (W)

\*\* Salchow (1S) & Tåloop (1T)

\*\*\*

\*\*\*\* Flip (1F) & Loop (1Lo)

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\* Lutz (1Lz)

Euler (1Eu) giver ingen stjerner i sværhedsgrad.

Laves der Loop (1Lo) eller Flip (1F) som andet spring i kombination, giver der 3 ekstra stjerner (\*\*\*)

Laves der Tåloop (1T) eller Salchow (1S) som andet spring i kombination, gives der 1 ekstra stjerne (\*)

*Eksempel:*

*Flip (1F) + Loop (1Lo) = 7 stjerner*

*Lutz (1Lz) = 6 stjerner*

*Flip (1F) = 4 stjerner*

*I alt giver dette 17 stjerner, divideret med 3 spring  $\approx$  6 stjerner*

*Flip (1F) + Tåloop (1T) = 5 stjerner*

*Salchow (1S) = 2 stjerner*

*Loop (1Lo) = 4 stjerner*

*I alt giver dette 11 stjerner, divideret med 3 spring  $\approx$  4 stjerner*

#### Piruetter

De valgfrie piruetter i FunSkate Free 2 giver følgende stjerner i sværhedsgrad:

\* Forlæns ståpiruette (USp)

\*\* Baglæns ståpiruette (USp)

\*\*\* Forlæns ståpiruette med skift til baglæns ståpiruette (CUSp)

\*\*\*\*

\*\*\*\*\* Parallelpiruette (CSp) eller siddepiruette (SSp)

\*\*\*\*\* Kombinationspiruette (CoSp) (En kombinationspiruette skal bestå af minimum 2 basispositioner og hver holdes i minimum 2 runder)

*Basispositioner:*

- Ståpiruette
- Siddepiruette
- Parallelpiruette

*Springpiruetter og himmelpiruetter er ikke tilladt i FunSkate Free, og vil dermed ikke blive talt med i bedømmelsen.*

Enhver feature der forsøges, skal give en \* højere end grundpositionen.



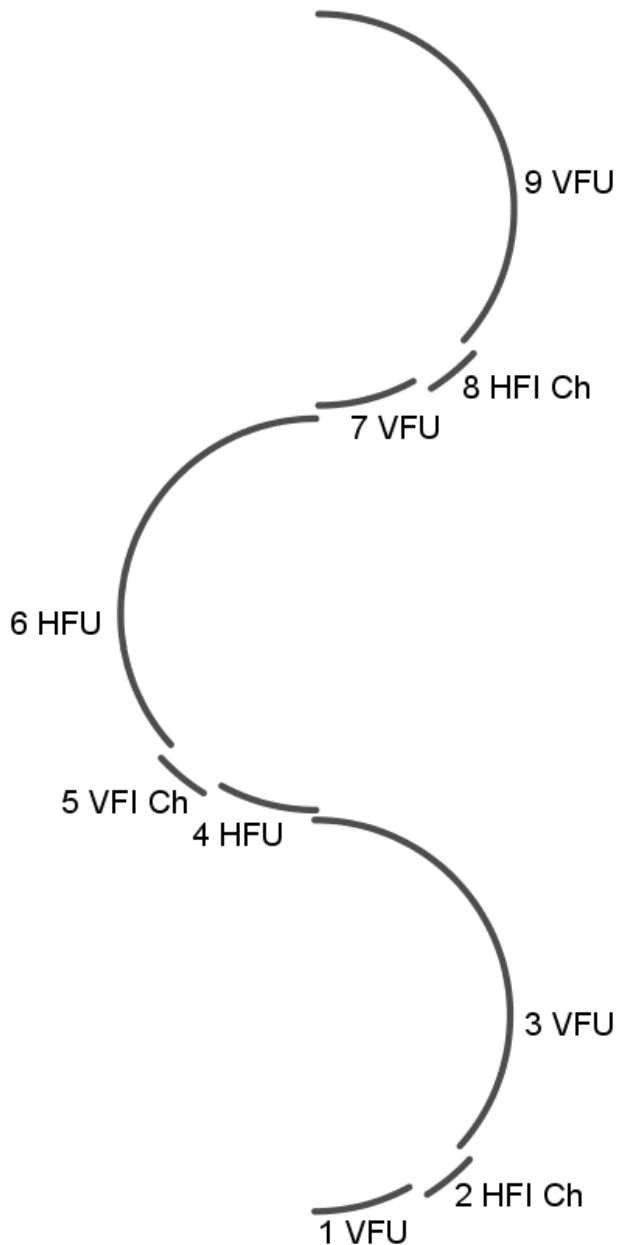
Eksempel på valgfri pirouette:

Laves der f.eks. siddepirouette (\*\*\*\*\*) med feature (\*), gives der 6 stjerner.

## Bilag 2 – FunDance

### FUNDANCE – DANSE ELEMENT OG TWIZZLER

#### Diagrammet



Elementet kan løbes i valsetakt, hvor trin 1, 4 og 7 er på 2 taktslag, trin 2, 5 og 8 er på 1 taktslag samt trin 3, 6 og 9 er på 6 taktslag.

Eller elementet kan løbes i 4/4 takt, hvor trin 1,2,4,5 er på 1 taktslag samt trin 3 og 6 på 4 taktslag.

Trin 3, 6 og 9 er et udvendigt skær gerne med sving af det frie ben – benet svinges bagud på taktslag 1 og frem på taktslag 4 (vals)/3(4/4) og skal være tilbage og klar til afsæt ved næste trin.